

JE ME PLACE

Objectifs:

Etre capable de maintenir en écoute orale)

Etre capable de prendre des repères pertinents pour s'approprier un espace connu ou inconnu

Etre capable de coopérer

Durée:

15 mm

Répétition:

Equipement, Matériel:

Liste d'éléments remarquable en Fonction des parcours proposés

Déroulement, consignes et règles:

Il s'agit pour les élèves, de se repérer et de se positionner grâce à un guidage oral de l'enseignant dans un 1^{er} temps puis de son camarade dans un 2nd temps

Les élèves devront donc se rendre à un endroit précis indiqué par l'enseignant puis revenir

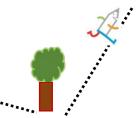
Il est possible de demander à l'élève une fois revenu, de décrire ce qu'il a vu pour valider le parcours emprunté (les éléments peuvent être relevés avant par le meneur)

Schéma, dessin:

Tu vas tout droit, tu tournes à gauche puis à droite tu passes devant l'arbre puis en dessous du jeu







Variantes, évolutions des jeux:

Augmenter la distance de jeu Complexifier le parcours avec le vocabulaire Les faire travailler en binôme

Critères de réussite

- -Utiliser un vocabulaire précis
- -Etre méthodique et observer

Critères de réalisation

- -Se rendre au bon endroit 1 fois sur 2
- -Donner 2 ou 3 éléments clés parmi les éléments remarquables