

LES DETECTIVES

Objectifs:: Etre capable de créer un itinéraire fléché Etre capable de suivre un itinéraire Etre capable de coopérer

Durée:

20 mm

Répétition:

Equipement, Matériel:

Languettes /plots Cubes Balles de tennis

Déroulement, consignes et règles:

Par binôme, les élèves disposent de 3 languettes (ou plots) et d'un cube (ou balles de tennis). Chaque languette sera marquée d'une flèche et d'un chiffre, le chiffre sera le même sur le cube



cube



Un élève ira poser le cube, son binôme qui ne voit pas son camarade, devra à l'aide des 3 languettes retrouver le cube en suivant l'itinéraire proposé.

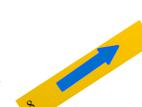
Cet itinéraire devra suivre la direction des flèches.

Une fois le cube retrouvé, inverser les rôles. Répéter l'exercice plusieurs fois.

Schéma, dessin:

Mon cube est caché, si tu suis les flèches tu le retrouveras





Critères de réussite

- -Les flèches sont dans la bonne direction
- -Le cube est trouvé 3 fois sur 6

Critères de réalisation

- -Espacer les languettes de plusieurs mètres
- -Changer d'endroit pour poser le cube

Variantes, évolutions des jeux:

- mettre plus ou moins de languettes
- -augmenter ou réduire l'espace de jeu