



Paxy Geedj

Littéralement, « Les trous de la mer », a pour origine les peuples de la mer. Les garçons ou les filles l'organisaient sur la plage. C'est un jeu individuel qui fait appel à l'adresse, à la vitesse et l'imagination. Il se joue en deux temps :

Premier temps : Un nombre de trous égal au nombre de joueurs est creusé sur une même ligne dans le sens de la course. Le choix des trous est fait par tirage au sort. Un ballon ou à défaut un chiffon en forme de ballon sert de boulet. Le ballon est lancé le long des trous et le joueur qui le reçoit dans le sien essaie d'atteindre un des joueurs avant qu'il ne franchisse la ligne d'arrivée située à quelques 100m des trous. Si avec sa balle il n'atteint personne, on lui met une pierre dans son trou mais s'il atteint un joueur, ce dernier la reçoit dans sien. Tout joueur qui reçoit trois pierres dans son trou est éliminé et son trou comblé. Les deux derniers joueurs sont déclarés vainqueurs, celui qui n'a pas reçu de pierres ou le moins dans son trou est proclamé ROI et l'autre le SEIGNEUR.

Second temps : Cachés, le roi pince un doigt du seigneur et par ordre les éliminés passeront pour détecter le doigt pincé. Celui qui réussit à toucher le bon doigt reçoit la balle des mains du roi. Pour échapper à ce dernier, tout éliminé doit atteindre et toucher un objectif choisi d'un commun accord avant le début du jeu. Tout joueur ratant son coup ou tout coureur atteint est éliminé définitivement Le dernier restant en compétition est proclamé capitaine.

A la fin du jeu, sur les ordres du roi ou du seigneur, le capitaine fait exécuter de petits travaux aux perdants.