

JEUX DU MONDE

<p>CYCLE : 2 & 3</p> <p>NOM du jeu : El Capitan</p>	<p>CONTINENT : AMERIQUE</p>	<p>PAYS : Argentine</p>
<p>BUT du jeu :</p> <p>Trouver une place dans un cercle. Devenir « El Capitan »</p> <p>Durée du jeu : X Nombre de joueurs : X</p>	<p>Matériel nécessaire:</p> <p>Un terrain Un grand foulard Des cerceaux alignés en ligne droite ou des cercles tracés (Deux de moins que le nombre de joueurs)</p>	<p>Plan de l'organisation de l'espace :</p> <div style="text-align: center; margin-top: 20px;"> <p style="margin-top: 10px;">Un grand terrain pour courir</p> </div>
<p>Règles et sanctions :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) on choisit un joueur qui va être le premier « Capitan ». 2) Les autres joueurs doivent rester loin des cercles derrière une ligne. 3) « El Capitan » a le foulard et, lorsqu'il le laisse tomber au sol, c'est le signal pour tous les autres joueurs qui doivent alors courir occuper un cercle. Le joueur qui ne trouve pas à se placer dans un cercle va vers « El Capitan » et pose ses mains sur les épaules du « Capitan » en se plaçant derrière lui. 4) Les deux marchent ainsi entre les cercles et « El Capitan » touche avec le foulard les joueurs qu'il veut. Ceux qui sont ainsi appelés sortent de leur cercle et forment une colonne derrière « El Capitan » avec les mains sur les épaules de celui de devant. 5) Quand la file compte entre 5 et 8 joueurs, « El Capitan » laisse tomber le foulard au sol et part en courant, imité par toute la colonne, pour se placer dans un cercle. 6) Deux joueurs ne vont pas trouver de place dans un cercle. De ces deux joueurs, celui qui récupère le foulard en premier deviendra « El Capitan », l'autre a perdu et un point est donné à l'autre équipe. 		
<p>Critères de réussite :</p> <p>L'équipe qui a 5 points gagne une manche. Trouver toujours une place dans un cercle. Devenir « El Capitan ».</p>		
<p>Variables :</p> <p>Nombre d'équipes Modifier le lieu de départ. Modifier la tâche pour déterminer « El Capitan ». Modifier l'alignement des cerceaux.</p>		