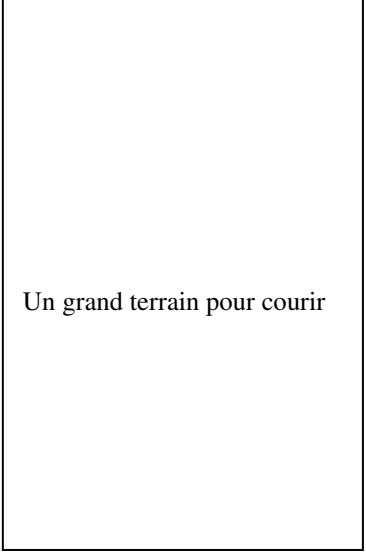


JEUX DU MONDE

CYCLE : 2 NOM du jeu : Le Boula-Boula	CONTINENT : AMERIQUE	PAYS : CANADA
BUT du jeu : Ne pas se faire toucher par le Boula-Boula. Durée du jeu : X Nombre de joueurs : X	Matériel nécessaire: Un terrain	Plan de l'organisation de l'espace :  <p>Un grand terrain pour courir</p>
Règles et sanctions : 1- Imaginez-vous dans un cimetière. Tous les élèves sont couchés et font les morts. 2- LE MENEUR DU JEU choisit un gardien du cimetière qui est retiré du groupe. 3- Les élèves doivent absolument fermer les yeux. Ensuite, LE MENEUR circule dans le cimetière et touche la tête d'un élève. Il devient alors un Boula-Boula. Il doit rester couché. 4- LE MENEUR DU JEU fait entrer le gardien du cimetière. 5- Celui-ci réveille les morts en les touchant sur la tête. Les élèves réveillés font les zombies en marchant bras devant dans le cimetière. 6- Lorsque le gardien réveille le Boula-Boula, celui-ci crie "Boula-Boula" et doit toucher le plus d'élèves possible en une minute. Les prisonniers se retirent. Ensuite, on compte le nombre de prisonniers et on recommence une autre partie. Tous les élèves reviennent au jeu.		
Critères de réussite : toucher le + d'élèves possibles dans le temps imparti.		