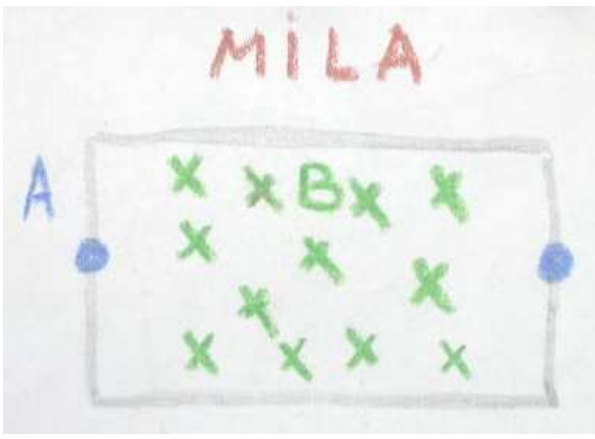


LE GRENIER DES JEUX 2005/2008

JEUX du MONDE

<p>CYCLE : 2/3 NOM du jeu : Le Mila</p>	<p>CONTINENT : Europe</p>	<p>PAYS : Grèce</p>
<p>BUT du jeu : Être le dernier joueur sur le terrain</p> <p>Durée du jeu : 7 minutes ou jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de joueurs B</p> <p>Nombre de joueurs : 2 joueurs A et 12 joueurs B</p>	<p>Matériel nécessaire:</p> <ul style="list-style-type: none"> * 1 ballon * des pommes (des billes (ou autre objet) peuvent faire office de). * des plots (limites du terrain) * 2 chasubles (équipe A) <p>Schéma :</p> 	
<p>CONSIGNES :</p> <ul style="list-style-type: none"> * deux enfants forment l'équipe A, les autres l'équipe B * A lance la balle pour toucher un des B : <ul style="list-style-type: none"> → S'il y arrive, B sort du terrain. → Si B attrape la balle avant qu'elle ne tombe à terre, il gagne une pomme. * Quand on a une pomme, il faut se faire toucher 2 fois avant de sortir du terrain (2 pommes : 3 touches...). Une fois touché, on rend une pomme. * On peut aussi donner des pommes à ses copains sortis pour leur redonner une chance de jouer. * Quand il n'y a plus qu'un B sur le terrain, l'équipe A lance 10 fois la balle. Si B ne se fait pas toucher, il gagne. 	<p>Origine, histoire : Mila (pommes) est une variante de notre ballon au prisonnier.</p>	
<p>Variables :</p> <ul style="list-style-type: none"> * 2 ballons * donner 2 pommes pour délivrer un partenaire * + de joueurs A * il faut bloquer 2 fois la balle pour gagner une pomme * modifier la taille du terrain 		