

# JEUX du MONDE

<b>TOUS CYCLES</b> <b>NOM du jeu :</b> <b>Les lions et les zèbres</b>	<b>CONTINENT :</b>  <p style="text-align: center;"><b>Américain</b></p>	<b>PAYS :</b>  <p style="text-align: center;"><b>Québec</b></p>
<b>BUT du jeu :</b> <b>Les lions doivent toucher le plus de zèbres possible</b>	<b>Matériel nécessaire:</b>	
<b>Durée du jeu :</b> <b>Non limitée</b> <b>- on peut imposer un temps de plus en plus court</b>	<p style="text-align: center;"><b>Z = zèbres   L = lions   G = gardien</b></p> <p><b>Schéma :</b></p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px auto; width: fit-content;"> <pre style="font-family: monospace; font-size: 1.2em; text-align: center;"> Z      Z                Z      Z       L          Z      Z                Z Z      Z                Z Z          Z                Z       Z                Z      Z       L      Z          Z                G           </pre> </div>	
<b>Nombre de joueurs :</b> <b>2 lions / 1 gardien des zèbres/1 meneur</b>		
<b>CONSIGNES :</b> Le meneur désigne secrètement les 2 lions en leur touchant la tête. Le gardien pénètre dans le terrain et touche chaque joueur. Ceux-ci se lèvent et attendent. Dès qu'un lion est touché, il se lève et crie « Je suis le 1 <sup>er</sup> lion ! ». Le 2ème lion fait de même. Tous les zèbres partent en courant. Les 2 lions doivent en toucher le plus possible. Les zèbres touchés sortent du terrain.		<b>Origine, histoire :</b> Adapté du jeu québécois : « <u>le boula-boula</u> »
<b>Critères de réussite :</b> - Chronométrer la partie : Avoir touché le plus de zèbres possible durant le temps défini en début de partie.		
<b>Variables :</b> Changer le mode de déplacement : Tous les joueurs sautent sur 1 pied, Tous les joueurs sautent les pieds serrés, Tous les joueurs font des pas chassés, Tous les joueurs reculent...etc...		