



ANNEXE

Voici un aide-mémoire en ce qui concerne le jeu et ses règlements

Explication du jeu :

- 2 équipes composées de 5 joueurs sur le terrain
- Le but du jeu est de marquer des points en entrant dans la zone de but adverse avec le ballon.

Règlements généraux :

- Pas le droit de contact
- Pour empêcher un joueur de se déplacer avec le ballon, il faut lui enlever un « flag », qui est accroché à sa ceinture.

Le terrain :

- La dimension d'un terrain est de 60 verges par 30 verges.

Le pointage :

- Touché : 6 points
- Transformation de la ligne de 5 verges : 1 point
- Transformation de la ligne de 10 verges : 2 points
- Touché de sûreté : 2 points

Les positions offensives :

- **QA : Quart arrière** : il reçoit la remise du centre. Il doit remettre le ballon à un coéquipier ou faire une passe à un joueur.
- **Centre** : première personne à toucher le ballon sur le terrain. Au signal, il doit remettre le ballon, en faisant une passe, entre ses jambes, au quart-arrière.
- **Receveur de passe** : il court sur les tracés demandés par le quart-arrière et doit capter les passes qui lui sont destinées.
- **Porteur de ballon** : il prend le ballon directement des mains du quart-arrière lorsque celui-ci le lui donne. Il doit courir le plus loin possible avant de se faire enlever son « flag ».

Les positions défensives :

- **Poursuiveur (« rusher »)** : il se place à 7 verges de la ligne de mêlée. Il doit enlever le « flag » du quart-arrière avant que celui-ci fasse une passe ou donne le ballon à un porteur de ballon.
- **Demis défensifs** : ils doivent empêcher l'autre équipe de progresser avec le ballon en arrachant le « flag » au porteur de ballon ou receveur de passe.

