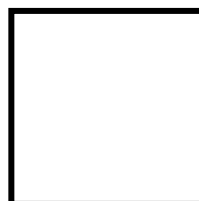


# Ma rencontre ESCRIME

Date : .....

Lieu : .....

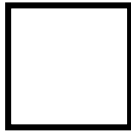
## ÉQUIPE



### FEUILLE DE MARQUE

Activité	Résultat
TOURNOI	..... points
ESCRIM' IMPRO	Validation : OUI – NON
ESCRIM' ADRESSE	..... points
ESCRIM' HANDI	Validation : OUI – NON
ESCRIM' JEUX	Validation : OUI – NON

# ÉQUIPE



Équipier 1 : .....

Équipier 2 : .....

Équipier 3 : .....

Équipier 3 : .....

## TOURNOI PAR ÉQUIPES

**3 équipes se rencontrent sur une piste. Il y a 3 matchs.**

*Pour chaque match : 2 équipes jouent, la troisième arbitre.*

*L'équipe gagnante est celle qui a le plus de points en 5 minutes ou la première équipe arrivée à 10 points.*

### TOURNOI ①

	Équipe	Score		Équipe
Match 1	.....			.....
Match 2	.....			.....
Match 3	.....			.....

	Équipe	Total points	L'équipe ...
<b>1</b>	.....	.....	... monte d'un terrain
<b>2</b>	.....	.....	... reste sur le terrain
<b>3</b>	.....	.....	... descend d'un terrain

### TOURNOI ②

	Équipe	Score		Équipe
Match 1	.....			.....
Match 2	.....			.....
Match 3	.....			.....

	Équipe	Total points	L'équipe ...
<b>1</b>	.....	.....	... monte d'un terrain
<b>2</b>	.....	.....	... reste sur le terrain
<b>3</b>	.....	.....	... descend d'un terrain

### TOURNOI ③

	Équipe	Score		Équipe
Match 1	.....			.....
Match 2	.....			.....
Match 3	.....			.....

	Équipe	Total points	L'équipe ...
<b>1</b>	.....	.....	... monte d'un terrain
<b>2</b>	.....	.....	... reste sur le terrain
<b>3</b>	.....	.....	... descend d'un terrain

### TOURNOI ④

	Équipe	Score		Équipe
Match 1	.....			.....
Match 2	.....			.....
Match 3	.....			.....

	Équipe	Total points	L'équipe ...
<b>1</b>	.....	.....	... monte d'un terrain
<b>2</b>	.....	.....	... reste sur le terrain
<b>3</b>	.....	.....	... descend d'un terrain

## ATELIERS

### ATELIER ❶ : ESCRIM' IMPRO

Chaque équipe prépare un salut et une petite saynète à partir de 3 mots tirés au sort (1 verbe d'action, 1 personnage, 1 sentiment/émotion).

*Préparation : 10 minutes*

Chaque équipe présente son salut, sa saynète et à nouveau son salut.

*Présentation : 2 minutes par équipe*

Validation de l'atelier par l'adulte.

### ATELIER ❷ : ESCRIM' ADRESSE

Chaque joueur de l'équipe doit marquer un maximum de points en touchant une cible avec son arme.

*Les points de chaque équipe sont totalisés. Ils sont à reporter sur la feuille de marque.*

### ATELIER ❸ : ESCRIM' HANDI

Chaque joueur de l'équipe doit effectuer un déplacement en gardant le contact de la main avec un de ses partenaires.

- Les 2 joueurs les yeux ouverts
- 1 joueur les yeux bandés
- Les 2 joueurs les yeux bandés (le troisième assure la sécurité)

Validation de l'atelier par l'adulte.

### ATELIER ❹ : ESCRIM' JEUX

Chaque équipe doit participer à 3 activités.

- 1, 2, 3 ... en garde !
- Tic, tac ... tac, tic !
- Le chat et la souris

Validation de l'atelier par l'adulte.

# FEUILLE DE ROUTE

		<b>Groupe 1</b>												<b>Groupe 2</b>												
		<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>E</b>	<b>F</b>	<b>G</b>	<b>H</b>	<b>I</b>	<b>J</b>	<b>K</b>	<b>L</b>	<b>M</b>	<b>N</b>	<b>O</b>	<b>P</b>	<b>Q</b>	<b>R</b>	<b>S</b>	<b>T</b>	<b>U</b>	<b>V</b>	<b>W</b>	<b>X</b>	
9h45	Accueil des enfants Répartition des groupes sur les ateliers																									
10h15	<b>TOURNOI</b> (montante-descendante)												Atelier 1			Atelier 2			Atelier 3			Atelier 4				
10h40													Atelier 2			Atelier 3			Atelier 4			Atelier 1				
11h05													Atelier 3			Atelier 4			Atelier 1			Atelier 2				
11h30													Atelier 4			Atelier 1			Atelier 2			Atelier 3				
12h00	Repas																									
13h30	Atelier 1			Atelier 2			Atelier 3			Atelier 4			<b>TOURNOI</b> (montante-descendante)													
13h55	Atelier 2			Atelier 3			Atelier 4			Atelier 1																
14h20	Atelier 3			Atelier 4			Atelier 1			Atelier 2																
14h45	Atelier 4			Atelier 1			Atelier 2			Atelier 3																
15h10	Fin des ateliers Goûter																									
15h45	Départ des enfants																									