

La volenta

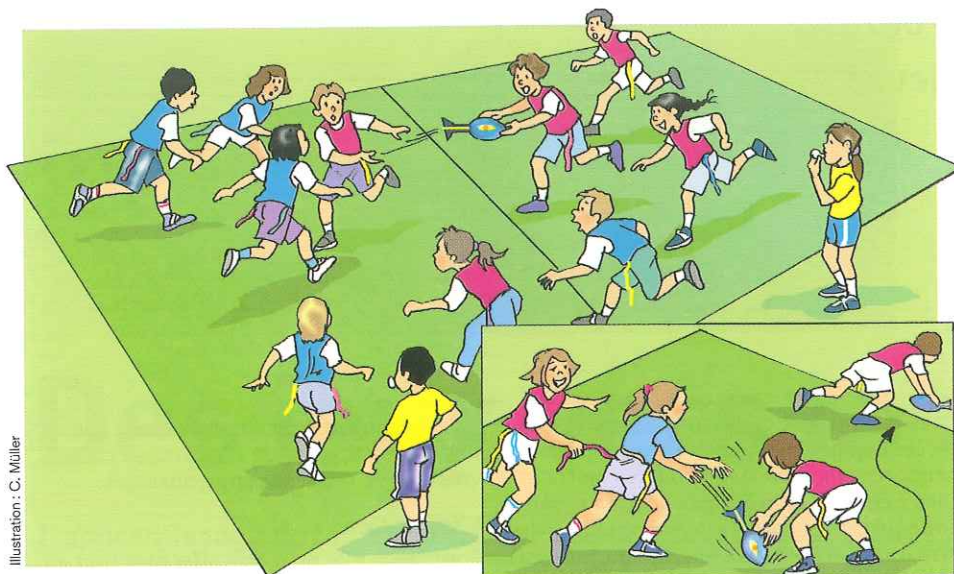


Illustration : C. Müller

Ce jeu collectif adapte des règles d'activités connues (flag, rugby) et l'emploi d'un engin original, le vortex, permet de diversifier les actions motrices et faire évoluer les comportements individuels des élèves de cycle 3.

Un point est marqué lorsqu'un joueur franchit la ligne avec le ballon-flèche en mains ou lorsqu'il le reçoit par une passe directe alors qu'il se trouve déjà dans le camp adverse.

Règles du jeu

- le Vortex ne doit pas tomber au sol ;
- si un adversaire saisit le flag du porteur du ballon-flèche, celui-ci doit le lâcher immédiatement : n'importe quel joueur peut alors s'en emparer ;
- celui qui a perdu son flag doit le repositionner pour reprendre le jeu.

Il est interdit :

- d'arracher le Vortex des mains ;
 - de gêner un joueur non-porteur du ballon (c'est une obstruction) ;
 - de pousser ou de retenir un adversaire.
- Les sorties de terrain et les fautes donnent lieu à une remise en jeu, à l'endroit de celles-ci, sous forme d'une passe effectuée par un équipier. ●

Yannick Grioux,
Professeur des écoles,
école de Valernes (04).

Le Vortex est un ballon-flèche qui tient son nom du phénomène physique de tourbillon créé par le déplacement dans l'air d'un objet ou par une circulation atmosphérique tourbillonnaire (cyclone et tornade). Le Vortex utilisé dans ce jeu est en mousse, sans danger donc pour les enfants. Équipé de sifflets, son vol est sonore. Sa forme et sa matière lui donnent un temps de vol supérieur à celui d'une balle ou d'un ballon favorisant la perception de la trajectoire par les élèves.

La volenta

Dispositif matériel

- 1 terrain rectangulaire 30 m x 15 m partagé en 2 camps ;
- 2 équipes de 5 joueurs ;
- 2 arbitres ;

- 1 ballon-flèche de type Vortex en mousse ;
- 2 foulards de 30 cm par joueur.

Durée : 2 périodes de 20 mn.

But du jeu : emmener le Vortex dans le camp adverse.

Déroulement

Chaque enfant est muni de deux flags, foulards passés de chaque côté de sa ceinture et dépassant d'au moins 20 cm de celle-ci. Lors de la mise en jeu, les joueurs des deux équipes sont positionnés en arrière de la ligne de fond de leur terrain.

Au coup de sifflet d'un des arbitres, l'équipe en possession du Vortex doit le faire progresser pour le transporter dans le camp adverse, derrière la ligne de fond de terrain. Pour cela, les élèves peuvent courir en le transportant ou en se faisant des passes.

À propos de cet article

Les règles de la Volenta ont été élaborées par les élèves de la classe CM1-CM2 durant l'année scolaire 2004-2005.

**POUR
S'ABONNER
AUX REVUES
EPS ET EPS I**



REVUE EPS - SERVICE ABONNEMENTS
22 rue René Boulanger - 75472 Paris cedex 10
Tél : 01 55 56 71 28 - Fax : 01 55 56 71 10
Mail : abonnements.eps@groupe-gli.com

Séjours montagne
Classes de neige - Classes vertes
Piscine d'été chauffée



Le Clos d'Ornon
Les Chambons
73530
Saint-Jean d'Arves
tél: 04 79 59 73 13

<http://closdornon.free.fr/>