

## Grille de séance

Objectif: Initiation au tennis

Public:

Tps	Obj.généraux	Obj. Spécifiques ou de situation	Dispositif	Consignes	Observer et/ou critères de réussites (C.R)	Matériel
5'	Accueil.	Présentation activité.				
10'	Mise en condition : psychomotricité & socio motricité : manipulation raq./balle.	§ relais: « la course des garçons de café » déplacements sur parcours défini.	Former 2 équipes élèves sur la même ligne de départ.	Au signal, les deux 1 <sup>ers</sup> joueurs de la colonne partent balle posée sur la raq. : 1°)- Balle immobilisée sur raquette : suivre ligne au sol jusqu'au filet, 2°)- Jongles en l'air, 3°)- Rebonds au sol, 4°)- Balle immobilisée sur raq., retour en sprint jusqu'à la colonne pour passer la balle au 2 <sup>nd</sup> joueur.	Réalisation des différentes situations proposées. Le déplacement peut se faire : - balle immobilisée sur la raq., - balle rebondissant au sol, - balle rebondissant en l'air sur la raq. ↳ L'équipe revenue en position initiale a gagné.	- 25 raquettes, - 1 balle molle/équipe.
15'	Psychomotricité et socio motricité	<b>Renvoyer la balle en Coup Droit (C.D) ou en Revers (RV).</b>	Former 2 groupes : 1 gr. de 10 él. & 1 gr. de 12 par demi terrain.	-(P) Lanceur (à la main) envoie la balle à un 1 <sup>er</sup> joueur devant la renvoyer : a)- en coup droit, b)- en revers. c)- au hasard : soit sur le C.D ou RV.	Faire passer tous les él. au moins 5x chacun. ⇒ l'él. doit être en posit° d'attent°, prêt à recevoir la balle.	- 1 raq./él. - réserve de balle pour le lanceur.
15'	Psychomotricité et socio motricité	<b>Jeu : Double (3 points)</b> ⇒ échanges.	Par 2.	Double, sur $\frac{1}{2}$ terrain dans le sens de la largeur.	La 1 <sup>ère</sup> équipe gagnant 3 points est la gagnante.	- 1 raq./ él., + qq. balles par gr. de 2.