L'echelle des pompiers version hockey (balle à terre

Etre capable de faire une passe précise.

Vitesse d'exécution.

Consignes et règles :

Sur un terrain divisé en plusieurs (5) zones, deux adversaires dans chaque zone sont placés parallèlement :

joueur de chaque équipe par zone.
À chaque extrémité, un joueur de chaque équipe à une réserve de balles.

Au signal, il doit (la vider) en faisant des passes aériennes au joueur placé dans la zone suivante, qui reçoit la balle et passe au suivant, & ainsi de suite jusqu'au dernier joueur de son équipe. Une balle tombée au sol, est récupérée par le réceptionneur en prise « pelle », qui se replacera dans sa zone pour continuer

Les balles doivent donc arriver à l'autre extrémité du terrain.

Tous les joueurs doivent toucher la balle.

Matériel:

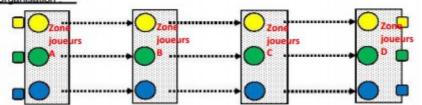
1 Crosse par élève, 20taine de balles par équipe (voire + si possible), 1 sifflet

sur terrain plat si possible.

Critères de réussite :

- Réussir à faire des passes précises.
- Les joueurs relais n'ont pas à sortir de leur zone pour aller chercher la balle.
- Attribuer des points en fonction de l'ordre d'arrivée ou selon le nombre de balles gagnées dans le temps imparti.

Organisation:



Variables:

- Augmenter ou réduire l'espace entre les joueurs.
- Augmenter ou réduire la zone de réception. Nombre de balles au départ.
- Aller/Retour pour toutes les balles.