

RELAIS SERVIETTE

Nombre de joueurs :

Entre 12 et 30 participants.

But du jeu :

Réussir à toucher le membre adverse avec sa serviette.

Matériel :

2 serviettes de même taille.

2 plots pour bien délimiter la zone de relai.

Déroulement de la partie :

Constituer 2 équipes ayant le même nombre de joueurs.

Placer les 2 équipes face à face en laissant un espace d'une quinzaine de mètres.

Au top départ le premier membre de chaque équipe se met à courir afin de toucher son adversaire avec sa serviette. Les joueurs ne peuvent toucher leur adversaire que lorsqu'ils sont derrière lui, les touchés de côté ne sont pas acceptés.

Il s'agit d'un relai, si jamais un joueur n'a pas réussi à toucher son adversaire lors de sa course il passe la serviette au joueur suivant qui lui essayera de toucher le joueur adverse.

Si jamais la serviette tombe par terre il faut absolument la ramasser, les joueurs ne sont pas autorisés à courir sans la serviette.

Fin du jeu :

Le jeu s'arrête lorsqu'un joueur est touché par son adversaire. Au début on définit le nombre de manche de la partie et lorsque ce nombre est atteint celui-ci est terminé.

<http://www.tmtdm.net/>