

# ACTIVITÉ PHYSIQUE



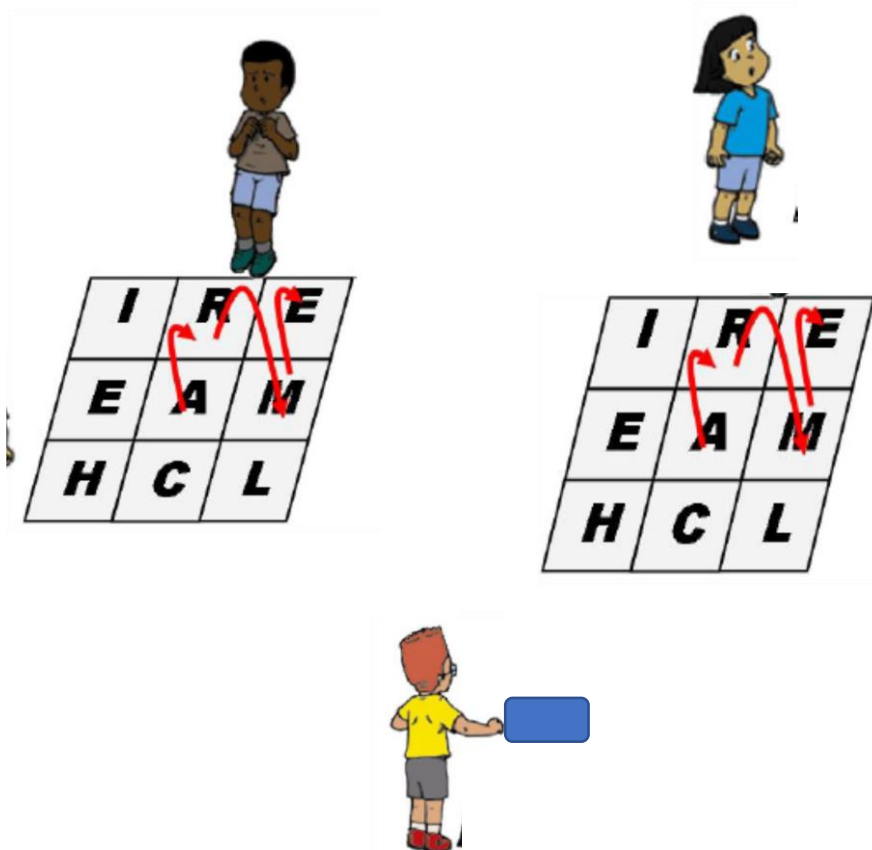
## bonds mots

E-Rencontre  
JOURNÉE OLYMPIQUE

### Ce qu'il faut faire :

Le meneur de jeu possède 10 cartes mots entre les mains. Il en montre une aux deux joueurs qui doivent écrire le mot en sautant à pieds joints dans les bonnes cases le plus vite possible. Demander au meneur de laisser la carte bien visible pour éviter les difficultés de mémorisation.

Celui qui a été le plus rapide remporte un point, un nouveau mot est montré et ainsi de suite jusqu'à ce que les 10 mots soient réalisés par les joueurs.



**4 lettres :** AMER – ARME – CHAR – CHER – MARE – RAIE – RAME

**5 lettres :** CALME - CARIE – CHERE – CLAIR – LACER – LACHE – MACHE – MAIRE – MARIE

**6 lettres :** CACHER – CALMER – LACHER – MACHER - MAIRIE

**7 lettres :** CHARMER

**Rôles à tenir :** joueur + meneur de jeu + (éventuellement maître du temps si on cherche à écrire le maximum de mots en un temps donné : voir variantes)

**Matériel :** liste de mots C2 et C3 (voir annexe ci-dessous)

**Variantes :**

- Agrandir les cases afin d'impliquer de plus grands bonds.
- Jouer à cloche-pied
- Ecrire le plus grand nombre de mots à la suite sans se tromper.
- Ecrire le maximum de mots en un temps défini.
- Demander de mémoriser l'orthographe du mot puis le meneur cache la carte.