

Course de lenteur	Équilibre	Trajectoire	Propulsion
Dominante	🚲 🚲 🚲	🚲 🚲	🚲 🚲 🚲
<p>Matériel</p> <p>1 vélo par enfant (ou à défaut 1 pour deux). Matérialisation (lignes de terrains de jeux, ou cordes posées au sol, ou papier collant).</p> <p>Organisation</p> <p>Par demi-classe ou 1/3 de classe.</p> <p>Lieu</p> <p>Cour, plateau d'évolution...</p> <p>Situation</p> <p>Se déplacer le plus lentement possible, en demeurant :</p> <ul style="list-style-type: none"> - sur une ligne, 1 axe, - dans un couloir de 20 centimètres de large. <p>Le cadre du vélo doit rester dans l'axe déterminé. On ne doit pas poser pied à terre. Le dernier joueur arrivé a gagné.</p>		<div data-bbox="1189 408 1953 1355" style="border: 1px solid black; padding: 10px;"> <p data-bbox="1220 427 1366 475">Départ</p> <hr style="border-top: 1px dotted black;"/> <div style="display: flex; justify-content: space-around; height: 400px;"> <div style="border-left: 1px solid black; border-right: 1px solid black; width: 15%;"></div> <div style="border-left: 1px solid black; border-right: 1px solid black; width: 15%;"></div> <div style="border-left: 1px solid black; border-right: 1px solid black; width: 15%;"></div> <div style="border-left: 1px solid black; border-right: 1px solid black; width: 15%;"></div> </div> <hr style="border-top: 1px dotted black;"/> <p data-bbox="1220 1289 1366 1337">Arrivée</p> </div>	