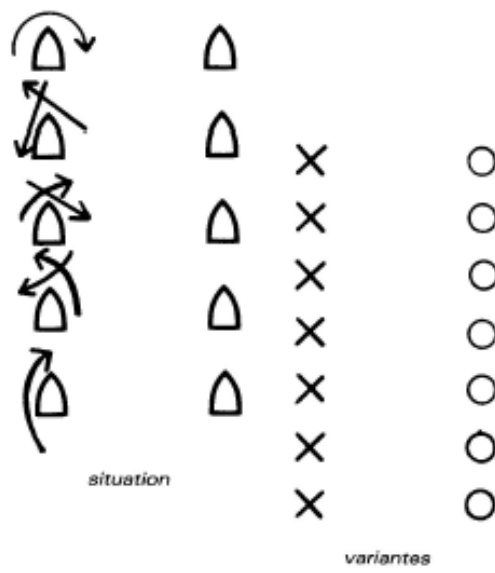


Croisements	Équilibre	Trajectoire	Propulsion
Dominante	🚲	🚲 🚲 🚲	🚲
<p>Matériel</p> <p>1 vélo par enfant. 5 quilles ou balises par groupe de 8 enfants.</p> <p>Organisation</p> <p>Équipes de 8 joueurs</p> <p>Lieu</p> <p>Plateau d'évolution, cour, stade, lieu plat.</p> <p>Situation</p> <p>Il s'agit, au signal, pour chaque équipe de circuler entre les quilles de son alignement sans mettre pied à terre, puis de revenir et de se toucher la main quand on se croise entre 2 quilles.</p> <p>Le jeu peut s'effectuer en 3 étapes :</p> <ul style="list-style-type: none"> - réussir une chaîne avec 4 joueurs, - réussir une chaîne avec 6 joueurs, - réussir une chaîne avec 8 joueurs. <p>Variantes</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Se passer un témoin lors du croisement. 2) Imposer le passage de témoin par main droite, gauche. 		 <p style="text-align: center;">situation</p> <p style="text-align: center;">variantes</p>	