

L'horloge	Équilibre	Trajectoire	Propulsion
Dominante	🚲 🚲 🚲		🚲 🚲 🚲
<p><b>Matériel</b> 1 vélo pour 2 enfants. des plots, 1 ballon.</p> <p><b>Organisation</b> Classe divisée en 2 équipes</p> <p><b>Lieu</b> Cour, espace dégagé assez vaste.</p> <p><b>Situation</b> 1. Un X fait le tour de l'horloge et revient derrière son équipe. Le suivant part lorsque le précédent est revenu au plot. Le jeu s'arrête lorsque le dernier de l'équipe a fini son tour.</p> <p>2. Les O se passent le ballon et comptabilisent le nombre de tours effectués pendant la rotation des X. Changer d'équipe. Inverser les rôles.</p> <p><b>Variantes</b> 1 ) Modifier le nombre des appuis sur le vélo (ex. : avec une seule main debout sur les pédales). 2) Les O se déplacent en vélo autour du cercle et comptent les tours.</p>			